



# Kennst Du Deine Stadt?

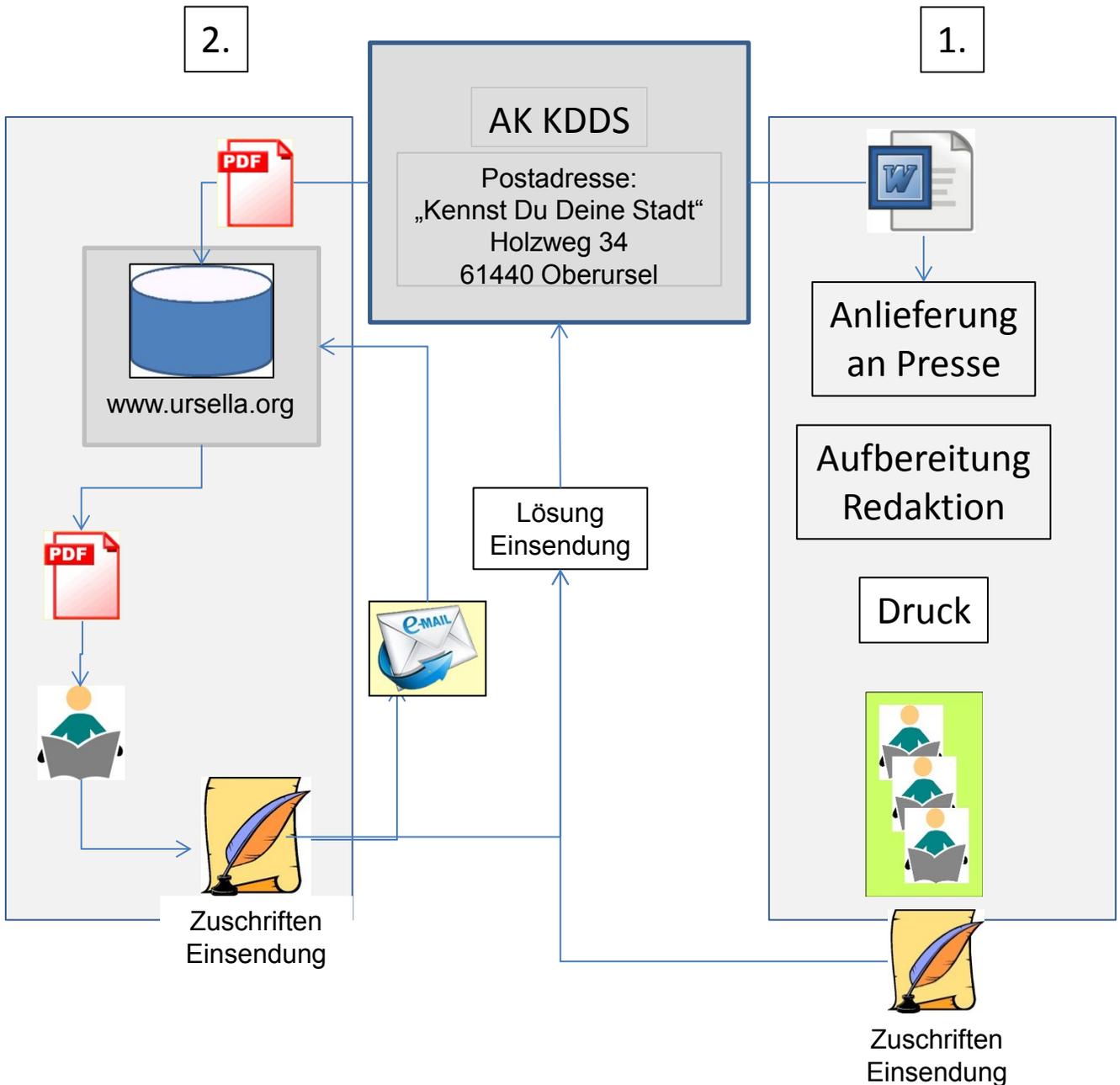
Das Rätsel für Stadtkenner



## Ablaufschema

2.

1.





# Kennst Du Deine Stadt?

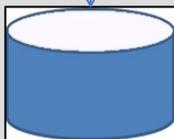
Das Rätsel für Stadtkenner



Allgemeine Inhalte

2.

- Frage
- Antwort



www.ursella.org

- Archiv, (A4) Frage Antwort
- Clipping, (volle Länge)
- Hinweis auf OWoche



AK KDDS

Postadresse:  
 „Kennst Du Deine Stadt“  
 Holzweg 34  
 61440 Oberursel

Produktionsvorlauf  
6 Monate

1.

- Frage
- Antwort



Anlieferung  
an Presse

Aufbereitung  
Redaktion

Druck



- Archiv, .pdf





# Kennst Du Deine Stadt?

Das Rätsel für Stadtkenner



**Vorgesehener Ablauf: 1.10.2015**

**Parallel in**

- 1. O-Woche und**
- 2. [www.ursella.org](http://www.ursella.org),**  
+ Flyer .pdf, 4 S., öffentliche Auslage

## **1. Fragestellung:**

- Einleitungstext, (ca. 5 Zeilen beschreibender Text)
- Ein Bild (300 dpi) und
- eine Direktfrage, z.B.** wer ist Erfinder?, wann wurde Auto gebaut?, (ja/nein, Name, Datum (Jahr), etc.)
- Einsendeschluss 10 Tage nach Veröffentlichung in Owo (So)
- Nennung des Preises

### **1.a Antwort:**

Erklärungstext (beliebig lang, jedoch ca. 20 Zeilen min.)

Mehrere Bilder, (300 dpi)

## **2. Veröffentlichung der Auflösung (Antwort) nach 30 Tagen)**

- Antwort der Direktfragen (möglichst viel Text und Bilder)
- mit ergänzendem Text und
- zusätzlichen Bildern.
- Nennung des Gewinners, und richtigen Einsender

## **3. Veröffentlichung von zusätzlichen interessanten Leser-Zusendungen.**

- Leserbriefe in Owo optional, in www> alle
- Sonderartikel in Owo, optional

## **4. Frequenz:**

- Alle vier Wochen Neue Frage, alte Antwort.
- Erscheinen: in der Regel in der ersten Woche d.M.
- Presse-Mitteilug: 10 Tage (Mo!) vor Veröffentlichung (Do).

## **5. Teilnehmer :**

- Mitglieder des AK KDDS
- Freiwillige Gäste und Einzelmitglieder des Vereins



# Kennst Du Deine Stadt?

Das Rätsel für Stadtkenner



Erscheinen in Oberurseler Woche:

- **Neue Frage:** jeweils 1. Wo. d.M.
- **Alte Antwort:** gleichzeitig mit neuer Frage 1. Wo. d.M.

Presse-Mitteilung, Abgabe:

- So früh wie möglich, ca. 10 Tage vor Veröffentlichung (Mo).

Anlieferung der Presse-Mitteilung:

- elektronisch, Text in .doc, Schriftart und Schriftgröße beliebig. (*Bilder nicht mit Text mischen*)
- Bilder in .jpeg, Auflösung 300 dpi. (als Link z. B. Dropbox oder eigener Server)

Postzuschrift:

- Holzweg 34, (Friedrich)  
61440 Oberursel
- E-Mail: an [obugv@aol.com](mailto:obugv@aol.com)  
([www.Ursella.org](http://www.Ursella.org))

Einsendeschluss:

- 10 Tage nach Erscheinen in O-Woche (Sonntag)

Auswahl des Gewinners:

- Zwei Tage nach Einsendeschluss

Preis:

- möglichst themenbezogen

Veröffentlichung der Antworten:

- in O-Woche in 1. Woche d.M.
- Zeitgleich und danach In [www.Ursella.org](http://www.Ursella.org).

Liste der Gewinner: (richtige Lösungen)

- Kurzform in OWo (1 Gewinner)
- Langform alle Namen der richtigen Lösungen in [www.ursella.org](http://www.ursella.org)

Sammlung und Clipping:

- +.A4, .pdf-Format, Frage + Antwort in [www.ursella.org](http://www.ursella.org)

Preis für richtige Antworten? (Losentscheid)

Nur ein Preis, möglichst themenbezogen

Bearbeitung der Leserzuschriften

Zur freien Verfügung der Owoche und/oder  
[www.ursella.org](http://www.ursella.org)

Produktionsvorlauf des AK

- 6 Monate Vorproduktion